ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Hogar San José Sasaima

1.2 Localidad: No aplica

2. Linea: Lenguajes Para La Identidad

2.1. Fecha de Ejecución:

7	9	2023	al	13	9	2023

2.2. Nombre del encuentro: 1. Manos Creativas 2. Jugando y Gozando 3. El baúl de las palabras

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Carolina Enciso Rincón - Terapeuta Ocupacional y María Adelaida Velosa - Gerontóloga

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Fomentar el ocio, el uso del tiempo libre y las habilidades de comunicación, interacción y fortalecimiento de vínculos afectivos de las personas mayores mediante actividades artísticas, culturales, lúdico-recreativas y literarias a través de espacios de interacción teniendo en cuenta gustos, habilidades, intereses y destrezas.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Actividad 1 Manos Creativas: Vincular a las personas mayores en actividades artísticas que promuevan la creatividad.

Actividad 2: Jugando y Gozando: Promover espacios lúdico-recreativos que fomenten en las personas mayores habilidades de comunciación e interacción.

Actividad 3: El baúl de las palabras: estimular en las personas mayores habilidades de lenguaje a través de narrativas.

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	**Actividad 1:** Inicialmente se alisto el material a utilizar en la actividad. Posterior a esto, se motivo a las personas mayores por medio de reforzadores verbales a vincularse en la elaboración de una manualidad sencilla. Además, se explico la temática a desarrollar y se impartieron instrucciones verbales, claras y demostrativas; así mismo, se utilizaron diversos materiales que promovieron la creatividad de los participantes. Cabe aclarar que la actividad "manos creativas" hacen parte de la estrategia la vida es un carnaval. La actividad se realizó el día 07 de septiembre 2023.
	Actividad 2: Inicialmente se alisto el material a utilizar en la actividad. Seguido a esto, se convocó y motivó a las personas mayores a participar. Luego, se ubicaron en la zona denominada Sara I en donde se desarrolló la actividad. Por otra parte, se implementó materiales acordes a la temática y se realizó juego de competencia en donde se explicó la metodología y las reglas del juego; además se ambiento el espacio con música y animación que incentivo la interacción de los participantes. La actividad denominada "jugando y gozando" hace parte de la estrategia la vida es un carnaval. La actividad se llevó a cabo el día 13 de septiembre de 2023.
	Actividad 3: Para el desarrollo de la actividad "el baúl de las palabras" el día 12 de septiembre en el horario de la tarde se adecuó el espacio del patio central y se invitó a las personas mayores con habilidades cognitivas conservadas a vincularse a la actividad. Se ubicó a las personas mayores alrededor de una mesa central en la cual estaban dispuestos tejidos de diferentes regiones de Colombia.

3.3.2. MOMENTO CENTRAL	**Actividad 1:** La actividad se llevó acabo el día 07 de septiembre del presente año. Se dio inicio a la actividad con saludo a las personas mayores y entregando el material (hojas de papel iris con mensaje de amistad impreso). Luego la técnica en artes Luz Marina Álvarez explico la temática a desarrollar, la cual consistió en elaborar la figura de un corazón por medio de técnica de origami; para esto, se impartieron instrucciones verbales y demostrativas con el propósito de seguir el paso a paso para una mayor comprensión y ejecución de cada uno de los pliegues que requería la elaboración de la figura. Una vez elaborado el corazón, las personas mayores eligieron entre el talento humano de la comunidad de cuidado a quien obsequiar el corazón. Cabe mencionar que durante el desarrollo de la manualidad se brindó acompañamiento permanente para la ejecución y culminación de la misma.
	Actividad 2: La actividad se realizó el día 13 de septiembre del 2023. Se dio inicio al juego de parques gigante con saludo y explicando la metodología del mismo, el cual consistió en formar grupos aproximadamente de 6 a 10 integrantes, una vez conformados los grupos se asignó un color y líder por equipo. Luego se explicó las reglas del juego, entre las que se encontraban: Los equipos comienzan con sus fichas en las respectivas cárceles; iniciaba el juego el equipo que sacara el mayor número del dado y tenían tres oportunidades de lanzar el dado para sacar cantidades iguales y poder continuar con el juego, respetando las reglas y los turnos de lanzamiento. Como estrategia de apoyo quien movía las fichas era la auxiliar en artes, bajo la orden y decisión de los respectivos equipos. Durante el transcurso de la actividad se animó a las personas mayores para mantener la atención y participación activa en el juego de parques. Se dio cierre a la actividad lúdico-recreativa mencionando el orden de los equipos ganadores y agradeciendo la disposición por la vinculación en la misma.
	Actividad 3: Luego del momento inicial se dio apertura a la actividad presentando a las personas mayores que en algún momento de sus vidas se dedicaron a tejer o que aún continúan haciendo este oficio. Se les preguntó sobre el tipo de tejidos que saben hacer y de quién aprendieron a hacerlos. Posteriormente se entregaron a las personas mayores tejidos de la región Andina (mochilas de fique, canastos de hiche, mochilas de lana) y se contaron historias relacionadas con el origen de estos tejidos. Luego, se les pidió a las personas mayores expresar algún recuerdo que tuvieran en relación con los tejidos que estaban observando. Luego, se entregaron tejidos de la región de la Orinoquía y se contaron historias de sus creadores (etnia Sáliba) y se pidió nuevamente a las personas mayores expresar algún recuerdo que tuvieran en relación con los tejidos que estaban observando. Por último, se mostraron tejidos de la región Caribe (etnia Arhuacos) y se contaron mitos en relación con los tejidos de esta comunidad indígena. En seguida, se presentó grabación del cuento "la tejedora de vidas", a partir del cual las personas mayores concluyeron que, de una u otra manera, todos somos tejedores de sueños, de esperanza, de vida.
3.3.3. MOMENTO FINAL	**Actividad 1:** Se dio cierre a la actividad haciendo evaluación y retroalimentación de la misma, además, se resaltó la disposición y participación activa de las personas mayores. Por último, se recogió el material implementado y se organizó a las personas mayores con el apoyo de las auxiliares de enfermería en los diferentes espacios de la institución.
	Actividad 2: Se finalizó el encuentro recreativo haciendo evaluación y retroalimentación de la misma. Por otra parte, se generó el espacio para resolver dudas e inquietudes acerca de la película, se agradece a las personas mayores por la participación y disposición frente a la misma. Finalmente, se recogió el material implementado y se organizó a las personas mayores con el apoyo de las auxiliares de enfermería en los diferentes espacios de la comunidad de cuidado.
	Actividad 3: Para finalizar, se les pidió a las personas mayores que comentaran cómo les había parecido la actividad ante lo cual expresaron agrado por conocer tejidos de otras culturas y por reconocerse a sí mismos como tejedores y tejedoras.

3.4.RECURSOS	
Recursos Materiales	**Recursos Humanos**
Papel iris	Personas Mayores
1 Micrófono inalambrico	Técnico en Artes
1 Parlante de sonido	Terapeuta Ocupacional
1 Computador portatil	
Red de internet	
1 Parques gigante	
Fichas	
Dados	
2 Mesas	
Sillas	
Tejidos de diferentes regiones de Colombia	

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Actividad 2: Se finalizó la actividad preguntado a los participantes ¿Cómo les pareció la actividad?, a lo que varias de ellas expresaron gusto por la elaboración de la manualidad. Por otra parte, se observo comprensión y seguimiento de instrucciones verbales demostrativas y niveles de atención, así mismo, se logró propiciar espacios creativos desde las habilidades, gustos y capacidades de las personas mayores. Se contó con la participación de 19 personas mayores.

Actividad 2: Se dio cierre a la actividad lúdico-recreativa formulando a las personas mayores preguntas como: ¿se divirtieron? y ¿cómo les pareció la actividad? Las personas mayores logran responder a las preguntas y se evidencia expresiones de alegría, se mantienen habilidades sociales, ayudando así a la interacción entre pares mejorando sus relaciones interpersonales. De esta manera, se dio cumplimiento al objetivo trazado. Además, se pudo observar que los asistentes se mantuvieron atentos y expectantes durante el desarrollo de la misma. En la actividad participaron 37 personas mayores.

Actividad 3: La actividad "el baúl de las palabras" dio cumplimiento al objetivo establecido ya que estimuló en las personas mayores habilidades de lenguaje a través de narrativas basadas en los tejidos y las culturas de algunas regiones de Colombia. Al ofrecer estímulos audiovisuales y táctiles, y al evocar vivencias personales en relación con los tejidos se logró tener mayor atención por parte de las personas mayores durante el desarrollo de las actividades. En total participaron 29 personas mayores.

Ana Osma

Ana Ines Osma
Persona mayor
C.C 28193262

No firma.

Luis Forero
Persona mayor
C.C 17193146

Blanca Nelly Hernández
Persona mayor
C.C. 41513833

Hna Nubia E Moya

Hna Nubia Esperanza Moya
Coordinadora
C.C. 35354835

Fecha de evaluación del encuentro: 13 de septiembre de 2023

Nombre del profesional que evalúa: Carolina Enciso Rincón
María Adelaida Velosa

REGISTRO FOTOGRÁFICO

ÁREA: TERAPIA OCUPACIONAL
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: ESTRATEGIA LA VIDA ES UN CARNAVAL (MANOS CREATIVAS)
FECHA DE REALIZACIÓN: 7/09/2023







REGISTRO FOTOGRÁFICO

ÁREA: TERAPIA OCUPACIONAL
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: ESTRATEGIA LA VIDA ES UN CARNAVAL (JUGANDO Y GOZANDO)
FECHA DE REALIZACIÓN: 13/09/2023







REGISTRO FOTOGRÁFICO

ÁREA: GERONTOLOGÍA
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: ESTRATEGIA LA VIDA ES UN CARNAVAL (EL BAÚL DE LAS PALABRAS)
FECHA DE REALIZACIÓN: 12/09/2023





